

# CALL OF CTHULHU

WILDWEST

## CHARAKTERDATEN:

Spieler / Charakter: \_\_\_\_\_  
 Beruf(e): \_\_\_\_\_  
 Abschlüsse: \_\_\_\_\_  
 Geburtsdaten: \_\_\_\_\_  
 Haar / Augenfarbe: \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_  
 Nationalität: \_\_\_\_\_  
 Geschlecht: \_\_\_\_\_

## EIGENSCHAFTEN:

ST	KO	GR	GE	IN	BI	ER	MA

## RETTUNGSWÜRFE:

Idee: \_\_\_\_\_ Wissen: \_\_\_\_\_ Glück: \_\_\_\_\_  
 ( $IN \times 5$ ) ( $BI \times 5$ ) ( $MA \times 5$ )

MAXIMALE GEISTIGE STABILITÄT: \_\_\_\_\_

## GEISTIGE STABILITÄT

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99	

SCHOCK BEI: \_\_\_\_\_

## TREFFERPUNKTE

Tod	-2	-1	0	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31	32	33	34	35	36

## MAGIEPUNKTE

	Ohnmächtig	0	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13	14	15
17	18	19	20	21	22	23	24	25
27	28	29	30	31	32	33	34	35

## PORTRAIT

## FERTIGKEITEN

Anthropologie (01%)	___% <input type="checkbox"/>	Handwerk (05%)	___% <input type="checkbox"/>	Physik (01%)	___% <input type="checkbox"/>
Archäologie (01%)	___% <input type="checkbox"/>	_____	___% <input type="checkbox"/>	Psychoan. (01%)	___% <input type="checkbox"/>
Astronomie (01%)	___% <input type="checkbox"/>	_____	___% <input type="checkbox"/>	Psychologie (05%)	___% <input type="checkbox"/>
Ausw. ( $GE \times 2\%$ )	___% <input type="checkbox"/>	_____	___% <input type="checkbox"/>	Reiten (10%)	___% <input type="checkbox"/>
Biblio.benutz. (25%)	___% <input type="checkbox"/>	Kampfsport (01%)	___% <input type="checkbox"/>	Schleichen (10%)	___% <input type="checkbox"/>
Biologie (01%)	___% <input type="checkbox"/>	Horchen (25%)	___% <input type="checkbox"/>	Schwimmen (25%)	___% <input type="checkbox"/>
Chemie (01%)	___% <input type="checkbox"/>	Klettern (40%)	___% <input type="checkbox"/>	Schlösser kn. (01%)	___% <input type="checkbox"/>
<b>CTHULHU-MYTHOS</b>	___% <input type="checkbox"/>	Kreditwürd. (15%)	___% <input type="checkbox"/>	Schnellziehen ( $GE \times 1\%$ )	___% <input type="checkbox"/>
Elektr. Reparatur. (01%)	___% <input type="checkbox"/>	Kunst (05%)	___% <input type="checkbox"/>	Springen (25%)	___% <input type="checkbox"/>
Erste Hilfe (30%)	___% <input type="checkbox"/>	_____	___% <input type="checkbox"/>	Tarnen (15%)	___% <input type="checkbox"/>
Fährtenlesen (10%)	___% <input type="checkbox"/>	_____	___% <input type="checkbox"/>	Überreden (05%)	___% <input type="checkbox"/>
Feilschen (05%)	___% <input type="checkbox"/>	_____	___% <input type="checkbox"/>	Überzeugen (10%)	___% <input type="checkbox"/>
Fremdsprachen (01%)	___% <input type="checkbox"/>	Mechan. Repar. (20%)	___% <input type="checkbox"/>	Verb. erkennen (25%)	___% <input type="checkbox"/>
_____	___% <input type="checkbox"/>	Medizin (05%)	___% <input type="checkbox"/>	Verkleiden (01%)	___% <input type="checkbox"/>
_____	___% <input type="checkbox"/>	Mutterspr. ( $BI \times 5\%$ )	___% <input type="checkbox"/>	Verstecken (10%)	___% <input type="checkbox"/>
_____	___% <input type="checkbox"/>	_____	___% <input type="checkbox"/>	Wagenfahren (05%)	___% <input type="checkbox"/>
_____	___% <input type="checkbox"/>	Naturkunde (10%)	___% <input type="checkbox"/>	Werfen (25%)	___% <input type="checkbox"/>
_____	___% <input type="checkbox"/>	Navigation (10%)	___% <input type="checkbox"/>		
Geologie (01%)	___% <input type="checkbox"/>	Okkultismus (05%)	___% <input type="checkbox"/>	<b>WAFFENFERTIGKEITEN</b>	
Geschichtsk. (10%)	___% <input type="checkbox"/>	_____	___% <input type="checkbox"/>	Handfeuerw. (20%)	___% <input type="checkbox"/>
Gesetzkenntn. (05%)	___% <input type="checkbox"/>	_____	___% <input type="checkbox"/>	Schrotflinte (30%)	___% <input type="checkbox"/>
Großger. bed. (01%)	___% <input type="checkbox"/>	_____	___% <input type="checkbox"/>	Gewehr (20%)	___% <input type="checkbox"/>
_____	___% <input type="checkbox"/>	_____	___% <input type="checkbox"/>	Maschinenengew. (15%)	___% <input type="checkbox"/>
_____	___% <input type="checkbox"/>	Pharmazie (01%)	___% <input type="checkbox"/>	Vorderlader (15%)	___% <input type="checkbox"/>
_____	___% <input type="checkbox"/>	Photographie (05%)	___% <input type="checkbox"/>		

## NAHWAFFEN

Wert	Schad.	Hd.	Rw.	An.	TP
Faust (50%)	___% <input type="checkbox"/>	1W3+S	1	B	1 -
Tritt (25%)	___% <input type="checkbox"/>	1W6+S	1	B	1 -
Kopfnuß (10%)	___% <input type="checkbox"/>	1W4+S	1	B	1 -
Ringn (25%)	___% <input type="checkbox"/>	spezial	1	B	1 -
_____	___% <input type="checkbox"/>	_____	_____	_____	_____
_____	___% <input type="checkbox"/>	_____	_____	_____	_____
_____	___% <input type="checkbox"/>	_____	_____	_____	_____
_____	___% <input type="checkbox"/>	_____	_____	_____	_____

## FERNWAFEN

Wert	Fehl.	Schad.	Rw.	An.	Ma.	TP
_____	___% <input type="checkbox"/>	_____	_____	_____	_____	_____
_____	___% <input type="checkbox"/>	_____	_____	_____	_____	_____
_____	___% <input type="checkbox"/>	_____	_____	_____	_____	_____
_____	___% <input type="checkbox"/>	_____	_____	_____	_____	_____
_____	___% <input type="checkbox"/>	_____	_____	_____	_____	_____
_____	___% <input type="checkbox"/>	_____	_____	_____	_____	_____
_____	___% <input type="checkbox"/>	_____	_____	_____	_____	_____

SCHADENSBONUS (siehe Tabelle): \_\_\_\_\_

